



MONTEREAU ESCAPE GAME

Sora, notre voyageuse temporelle préférée, s'est perdue dans le Montereau des années 900. Elle se retrouve au beau milieu du Prieuré Saint Martin, mais ne reconnaît plus du tout l'endroit... Il faut dire qu'il a bien changé depuis le temps, car Sora vient de l'an 2021.

Le problème c'est que sa montre magique à remonter le temps s'est cassée pendant le processus....

Aide Sora à retourner d'où elle vient en retrouvant les pièces perdues de sa montre, éparpillées dans plusieurs lieux emblématiques de la ville à différentes époques !

Chacune des pièces retrouvées sur votre route vous permettra d'avancer de quelques années en avant, **MAIS ATTENTION...**
il vous faudra retrouver TOUTES les pièces perdues pour pouvoir rentrer en 2021 et ainsi réparer la montre de Sora.



Alors chers voyageurs, préparez-vous à (re)découvrir l'histoire de Montereau !

Pour commencer à jouer, munissez vous d'un stylo et de la carte de Montereau à télécharger avec l'escape game, afin de répondre aux énigmes qui parsèmeront votre épopée temporelle.

Notre aventure commence donc maintenant, au cœur du Prieuré Saint Martin...

LE PRIEURÉ SAINT MARTIN

Lieu A sur la carte

Quand Sora rouvre les yeux, elle se rend compte qu'elle n'est pas du tout rentrée chez elle comme prévu... Elle reconnaît bien l'endroit : le Prieuré Saint Martin, dans le quartier Surville. Pourtant, ce dernier n'est pas du tout comme elle a l'habitude de le voir.

" - *C'est marrant on dirait... un village romain ? Comment c'est possible ? On était censé être de retour en 2022. On doit être revenu à l'époque de sa création, en 908 !*

Dire que de nos jours l'espace accueille les Micro-Folies de Montereau, c'est drôle, à l'époque on y retrouvait déjà le forum romain qui proposait des spectacles et divertissements."

Sora regarde son poignet, et se rend compte que sa montre à voyager dans le temps est totalement cassée ! Elle retrouve néanmoins la première pièce perdue à ses pieds : le boîtier de la montre. C'est un bon début.

Trouvez la prochaine époque à laquelle Sora doit se rendre :

É _ O _ _ _ _ É _ _ _ _ É A _ _ _ _

Lexique en lien avec les deux mots manquants :
Chevalier / Pont-levis / Heaume / Épée / Tir à l'arc



Rendez-vous au lieu suivant où se trouve la seconde pièce perdue !

LE VIEUX CHÂTEAU

Lieu B sur la carte

Le Vieux Château de Montereau ! On dirait bien que l'on se trouve en plein Moyen-Âge...
De son vrai nom, le Château Saint-Maurice permettait de commander le passage des ponts de Montereau dans le temps ! Mais dis-donc ? C'est le Comte de Sens que j'aperçois ? On est dans les années 1020, c'est dingue ! Peut-être sait-il où se trouve l'une des pièces de ma montre dans cette grande forteresse.

- " - Bien le bonjour gente dame, bienvenue au Château Saint-Maurice, comment puis-je vous aider ?*
- Bonjour ! Je me permets de vous demander si par hasard vous ne seriez pas tombé sur un objet inhabituel aujourd'hui ?*
- Inhabituel ? Comme le bracelet que ma femme a trouvé ce matin ? Il est en cuir, vous vous rendez compte ? Un bracelet en cuir, c'est incroyable.*
- C'est mon bracelet de montre ! Comment pourrais-je récupérer ce bracelet ?*
- Le récupérer ? La Comtesse adore les devinettes, répondez donc à sa question et elle vous rendra le bijoux."*

Répondez à l'énigme de la Comtesse de Sens :

- L'ÉNIGME DE LA COMTESSE -

*Qu'est-ce qui est
devant nous, mais que nous
ne voyons jamais ?*

Direction le futur pour la troisième pièce perdue de la montre !

LA COLLÉGIALE

Lieu C sur la carte

C'est joli ici !

La Collégiale a été fondée en 1195 par l'archevêque de Sens. Elle est située au bord du Confluent. À l'école on m'a appris que l'édifice tire sa particularité du fait qu'il fut construit sur deux époques, et qu'il intègre alors l'architecture gothique et le style renaissance.

Comme c'est beau toutes ses œuvres. On aperçoit d'ici le tableau de la Sainte Famille datant du 18ème siècle, le retable de l'église classé au monument historique, et même l'épée du légendaire "Jean Sans Peur", duc de l'ancienne Bourgogne !

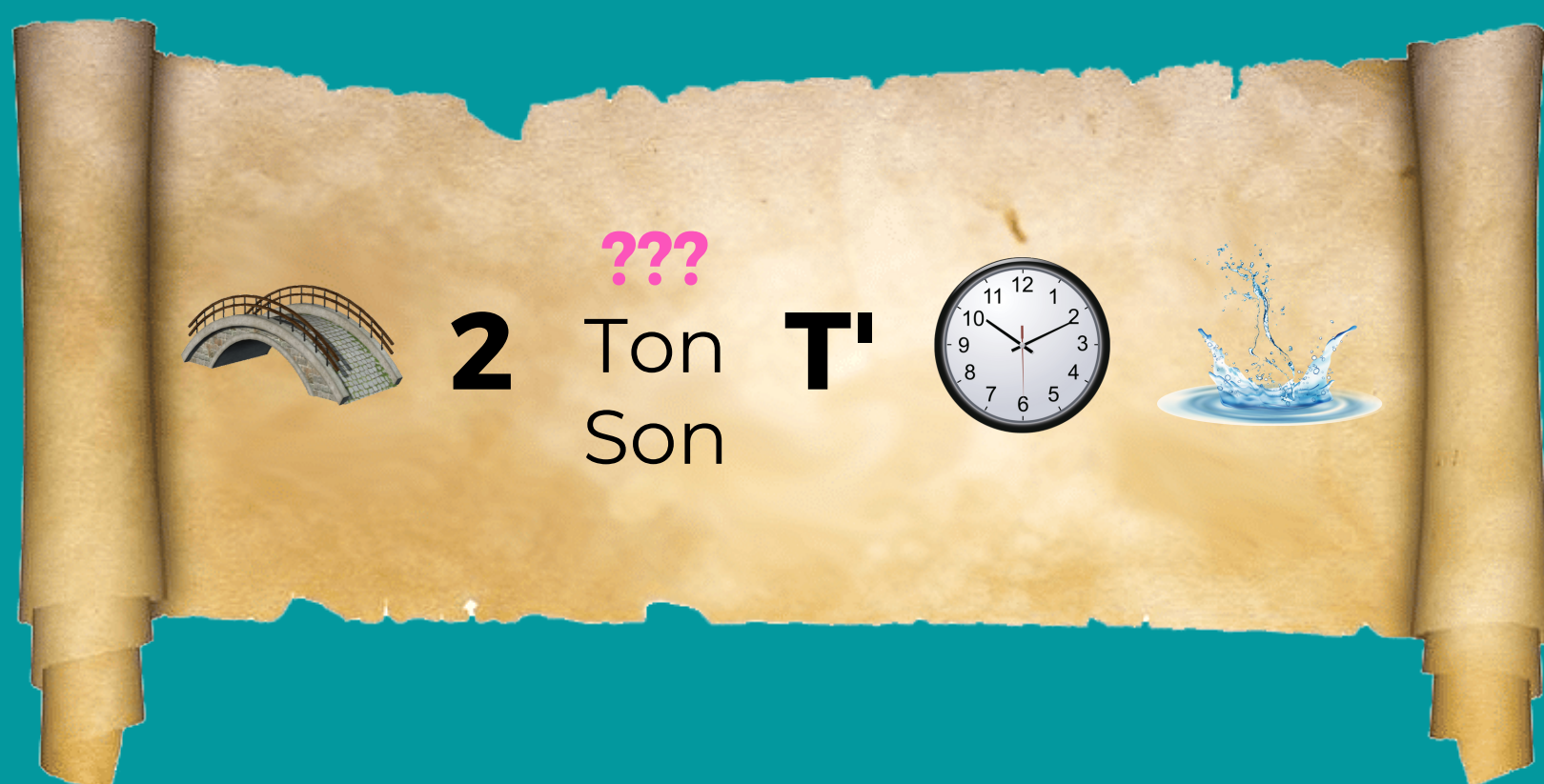
" - Je devrais bien pouvoir trouver la nouvelle pièce perdue de ma montre quelque part, mais où peut-elle bien se cacher..."

Trouvez les objets suivant dans le visuel :

-  Le verre de la montre cassée
-  Un vieux parchemin



Puis, résolvez le rébus du parchemin :



Rendez-vous au lieu indiqué dans le rébus !

LA STATUE DE NAPOLÉON

Lieu D sur la carte

La nouvelle étape c'est le pont de Montereau ? Alors allons le traverser !

Au confluent des ponts du Yonne et de la Seine, on retrouve la statue de bronze de Napoléon 1er, fièrement hissé sur son cheval.

Elle a été construite par Charles-Pierre-Victor Pajol, fils du Général Claude-Pierre Pajol qui fut présent lors de la Bataille de Montereau en février 1814. Mais d'ailleurs...

" - *Ce sont les aiguilles de ma montre que je vois là, je les reconnaîtrais entre mille ! Elles sont coincées sous le socle de la statue... Aide moi à les récupérer s'il te plaît !*"

Trouvez le mot manquant dans la célèbre citation de Napoléon :

"Ne craignez rien mes amis, le _____ qui doit me tuer n'est pas encore fondu."

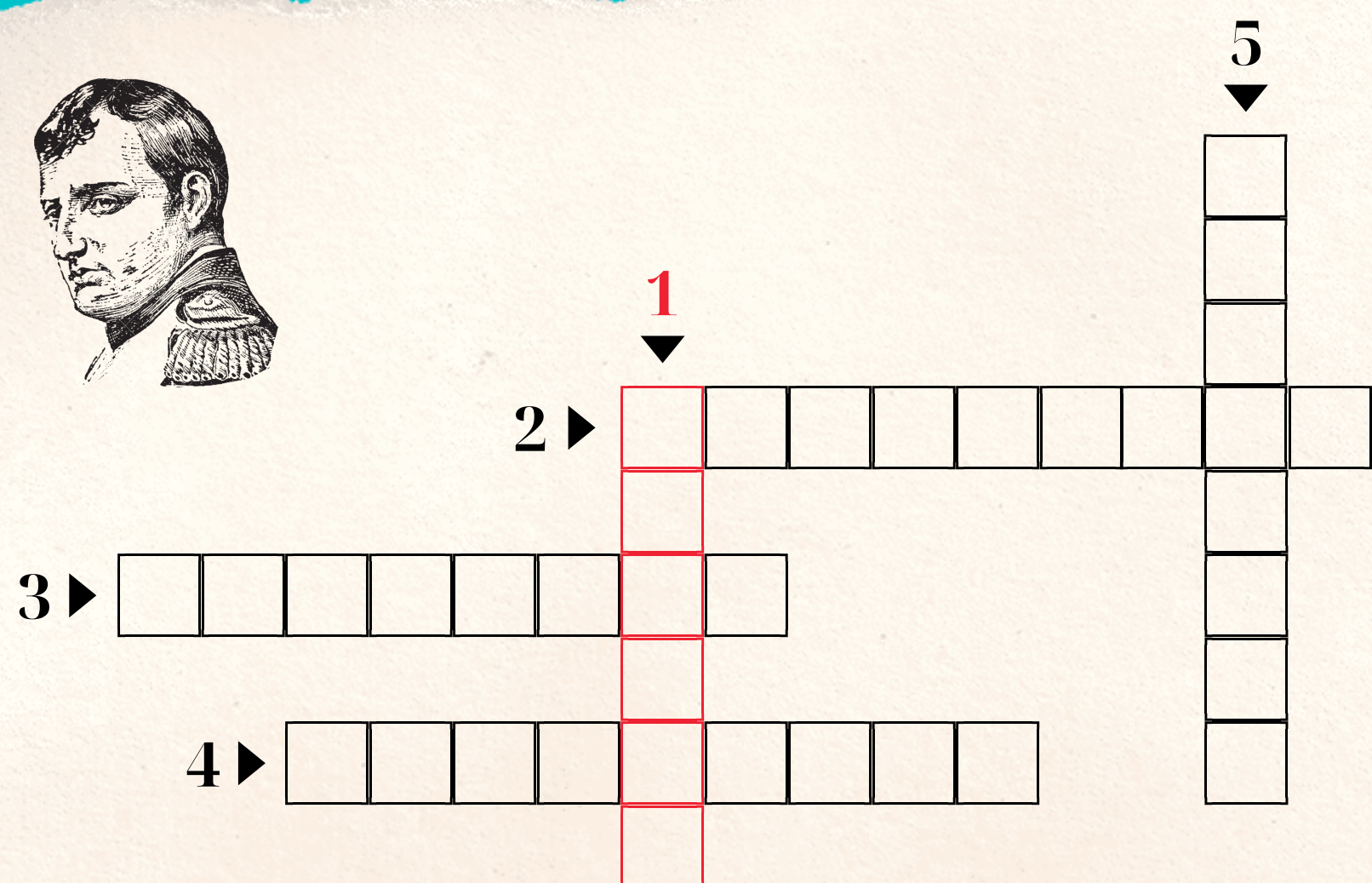
1 - LE MOT À TROUVER

2 - Nom de famille de Napoléon 1er

3 - Chef souverain d'un empire

4 - Ville où se déroule l'escape game

5 - Succès obtenu dans une bataille



Maintenant, en piste pour les années industrielles !

LA HALLE NODET

Lieu E sur la carte

Nous voilà à la Halle Nodet, en 1926 ! La Halle est un bel exemple d'architecture industrielle, tout y est gigantesque, des poutres en fer jusqu'aux charpentes métalliques.

Dans le temps, c'était une usine florissante de semoirs et d'engrais agricole. Allons proposer notre aide aux travailleurs de l'usine, ils ont l'air en difficulté avec leurs lourds sacs d'engrais.

" - Bonjour monsieur ! Laissez-moi vous porter ce sac, il m'a l'air bien lourd.

- C'est très gentil de votre part, qu'est-ce qui vous amène par ici ?

- Je cherche les pièces perdues de ma montre... Vous n'en n'auriez pas trouvé une par hasard ?

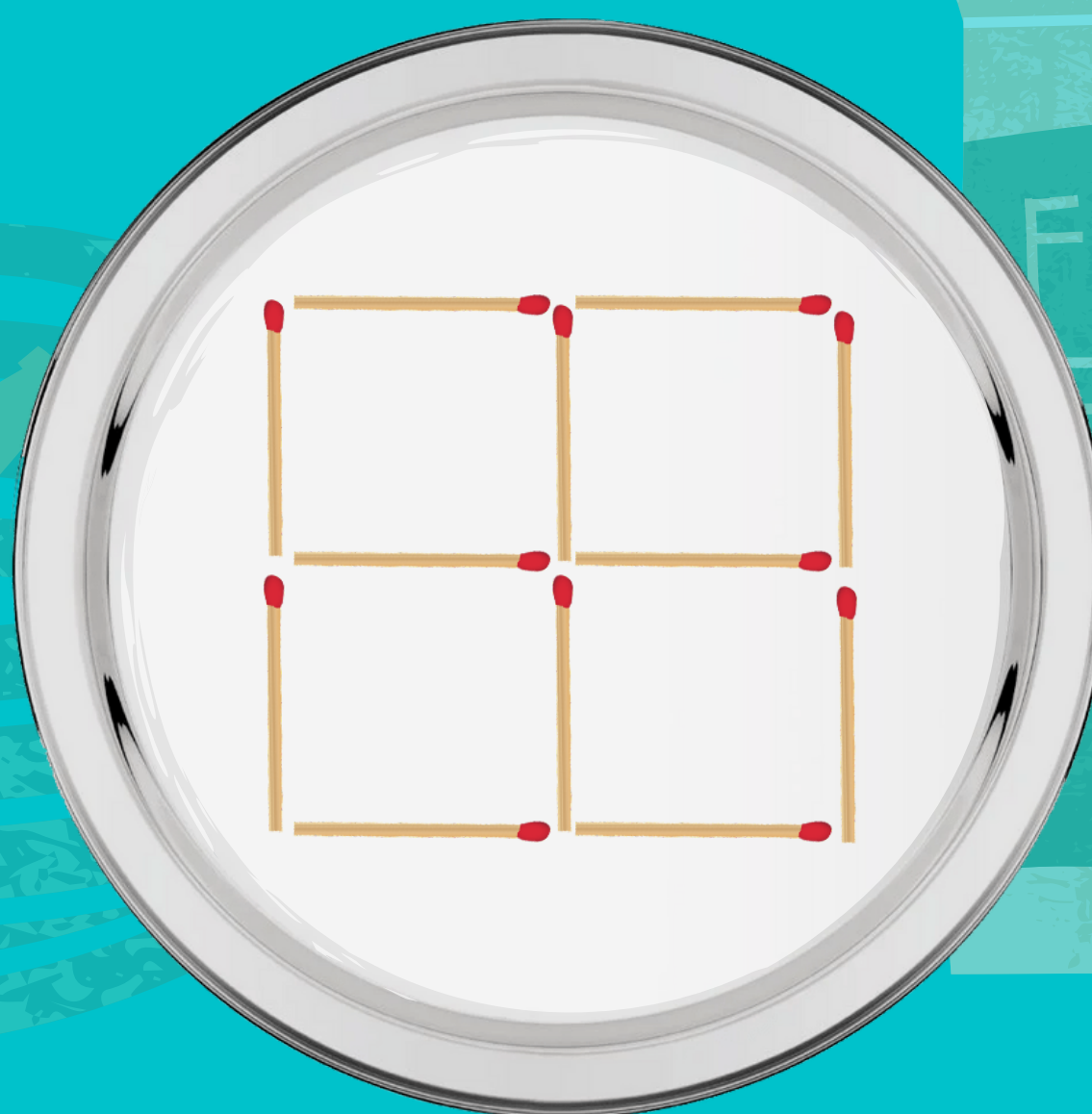
- Bah ça alors ! Ce matin même. Regardez la haut, il y a un cadran de montre sur la poutre, je vous aide à l'attraper si vous répondez à mon énigme."

Je vois bien le cadran de ma montre, mais impossible de l'atteindre, il est trop haut pour moi... Il faut que je trouve la réponse à cette énigme !

Répondez à l'énigme du travailleur de l'usine :

Déplacer seulement 3
allumettes pour obtenir
3 carrés au lieu de 4.

Vous avez 12 allumettes
à disposition.



On part à la recherche de la sixième pièce perdue !

LE MUSÉE DE LA FAÏENCERIE

Lieu F sur la carte

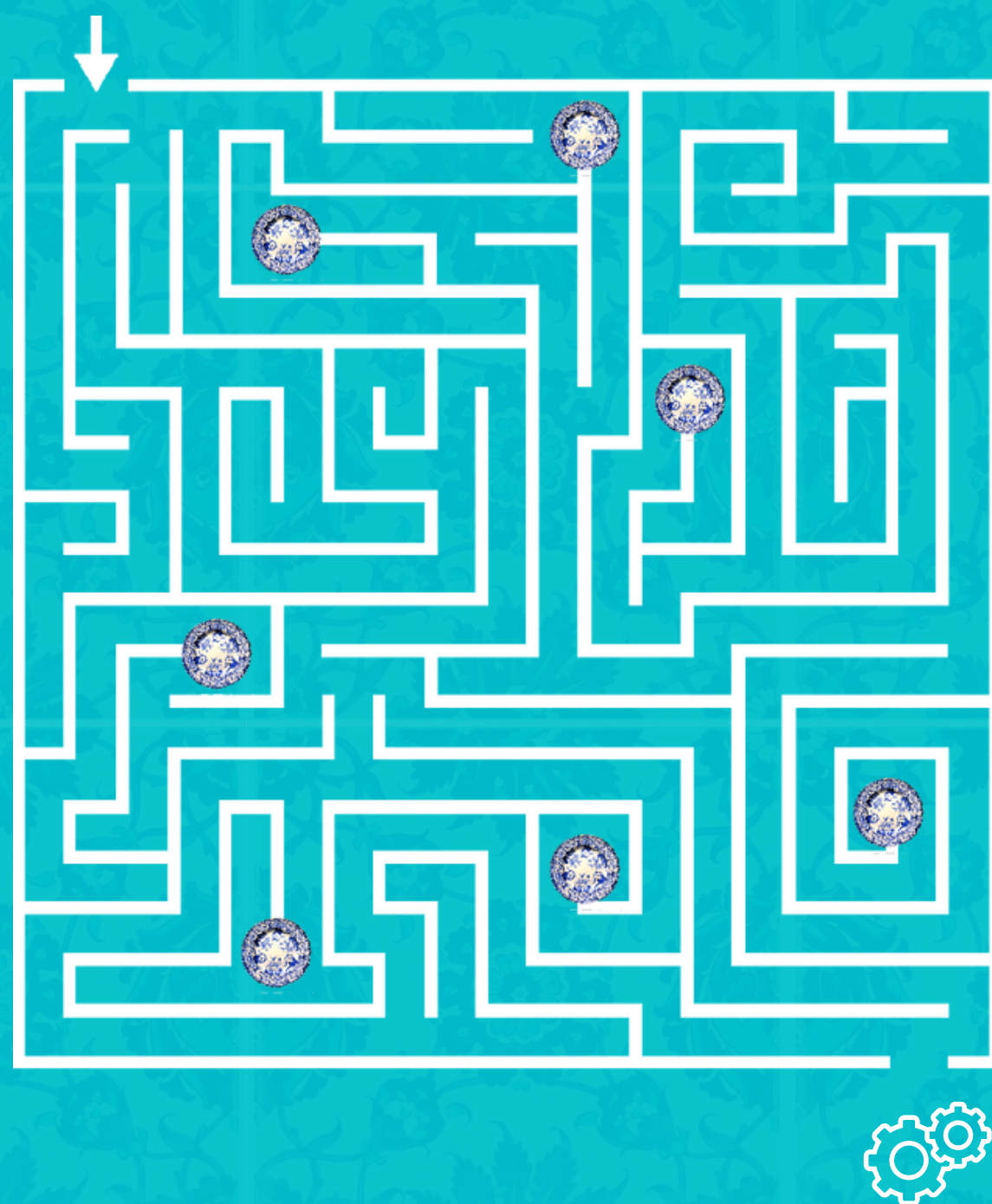
Le musée de la Faïencerie est situé en plein cœur du centre ville !
Il a ouvert en 1985 pour que le grand public puisse admirer les sublimes collections de pièces de faïence d'antan.

Le musée expose en permanence une collection de 400 pièces couvrant les deux siècles de production de la faïence. On y retrouve différents styles et variétés de décor autour des centres d'intérêts et des scènes de la vie quotidienne du Montereau du 19ème siècle - début du 20ème siècle.

Et ! Mais !

*" - Ce sont les rouages de ma montre là-bas, tout au fond du musée !
Il faut vraiment que je les récupère... Je dois bien faire attention à traverser la salle sans casser les faïences qui y sont exposées."*

Traversez le labyrinthe, mais attention aux faïences :



C'est parti pour la suite de l'aventure !

LE PARC DES NOUES

Lieu G sur la carte

On est au parc des Noues ! Un véritable havre de paix pour la ville de Montereau.

C'est le nouveau kiosque à musique construit en 2019 que je vois là-bas ? Je suis trop contente ! Ça veut dire qu'on est bientôt de retour chez moi en 2021.

Tiens ? J'entends que quelqu'un pousse la chansonnette un peu plus loin... Je suppose qu'aujourd'hui c'est dimanche, ce qui veut dire concert au kiosque du parc !

Ce kiosque à musique ressemble à celui qui ornait déjà le parc au début du 20ème siècle.

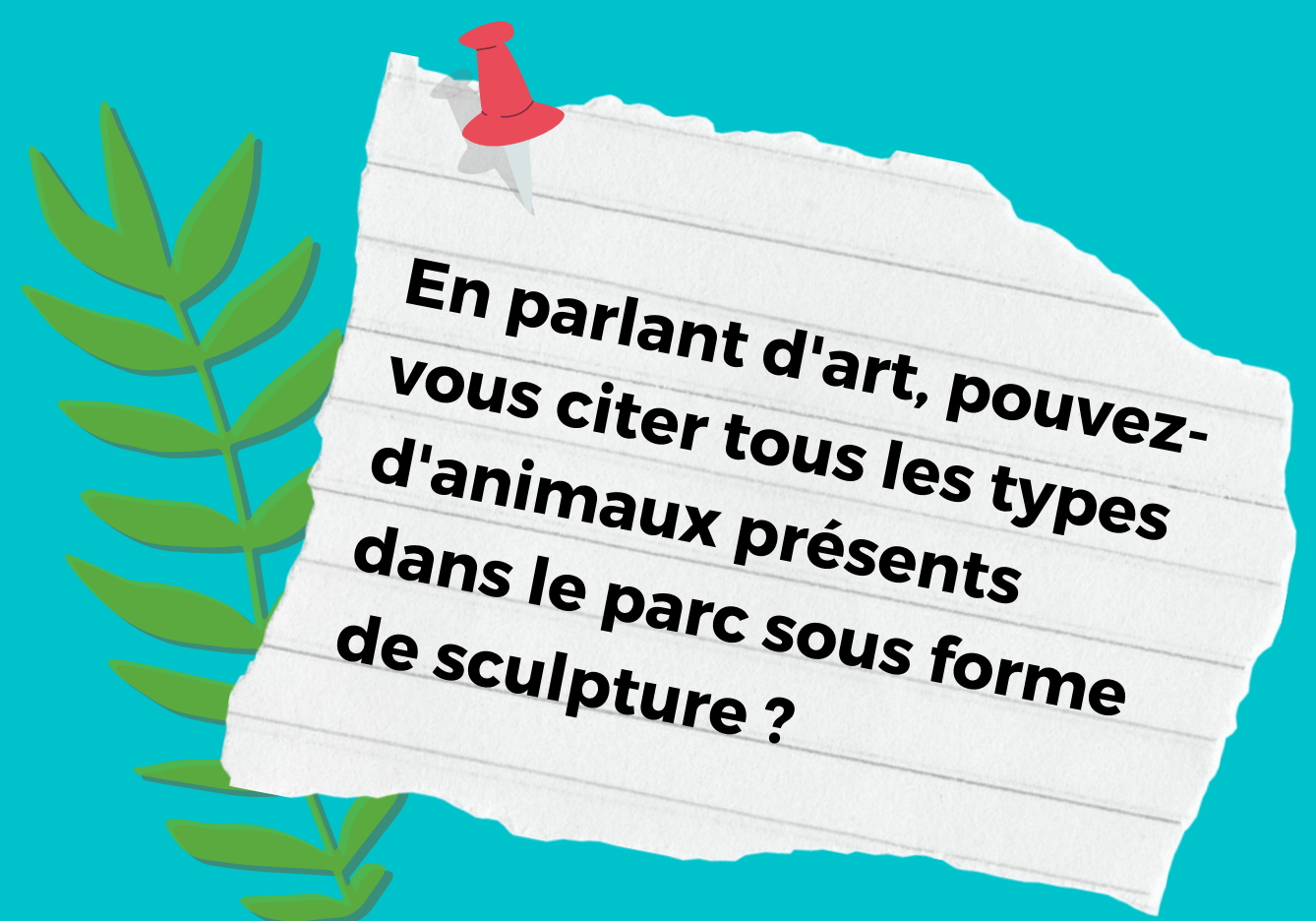
" - D'ailleurs le nouveau kiosque est décoré par une jolie ferronnerie florale, cela me rappelle quelque chose ?"

Retrouvez de quel mouvement artistique s'inspire le kiosque du parc des Noues ?

V F Z B C H E B H E Q N
O C N B Z Y T V G H F F
D P A B E G A N D H Y T
I H W Q W S Z S N N G B
H B F H B C P M A F Y I
S P A R T N O U V E A U
B H B R H B H R H F L F
H B V H R B R H B R H A
W Y T Y A T L G V E H L
T R H C B J P C W O C O
J Y F A N S J J S I Y Z
T N B E Z S L K Y G S U

Indice :

Le mouvement est appelé "style nouille" par les français dans les années 1900.



On continue sur notre lancée artistique, c'est la dernière ligne droite !

LE MAJESTIC

Lieu H sur la carte

Le Majestic !

C'est incroyable, on est de retour chez moi. Ce grand espace d'environ 2 000m² accueille spectacles, concerts, pièces de théâtre, opéras, ballets, conférences, et mêmes projections cinématographiques. Son nom est un joli clin d'œil au premier cinéma de la ville.

Sinon, où est-ce qu'on en est ? Le boîtier, le bracelet, les aiguilles, le verre, le cadran, les rouages, les boutons de réglages, ça fait 7.

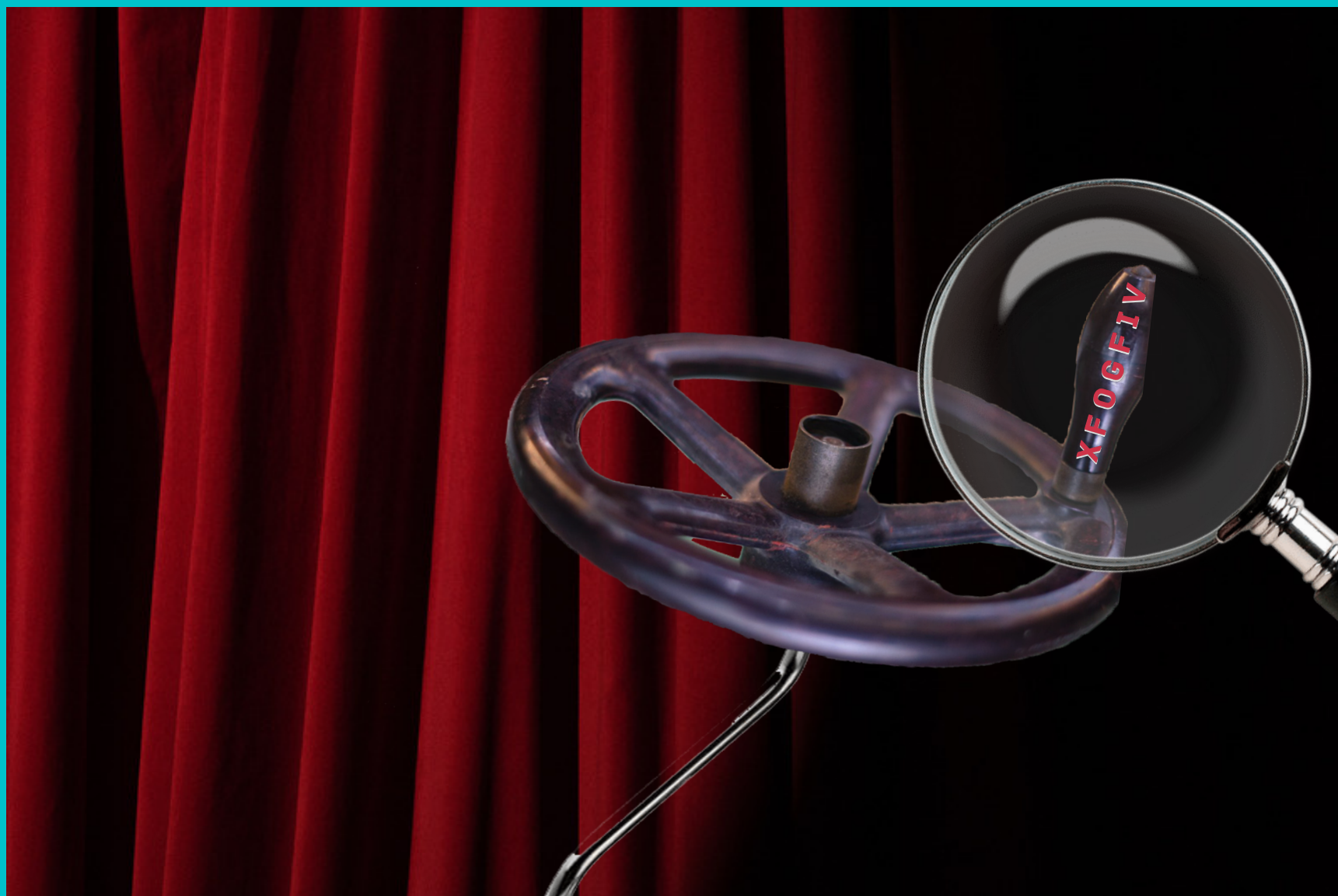
" - *Mais où se trouve la 8ème et dernière pièce de ma montre ?*"

C'est la pièce la plus importante : le synchroniseur temporel. Sans lui je ne peux pas choisir où me rendre exactement, c'est comme mon tableau de bord.

" - *Soyons logique, où peut bien s'être cachée une pièce de montre dans ce grand théâtre ? Je sais ! Sur la scène c'est évident !*"

Le problème c'est que les rideaux sont fermés et je n'ai aucune visibilité sur la scène...

Déchiffrez le code pour actionner le levier qui contrôle les rideaux :



Indice : A = Z ; B = Y

Vous avez réussi à trouver le synchroniseur temporel !



Félicitations chers voyageurs temporels, vous avez réussi !

Sora est rentrée chez elle en 2021 saine et sauve,
et elle a pu réparer sa montre.

Elle est rassurée car elle sait maintenant que si elle se perd de nouveau
à d'autres époques, elle pourra toujours compter sur vous pour
retourner à la maison. Quelle épopée !

**Nous espérons que vous avez passé un agréable moment à jouer à nos
côtés, et nous vous encourageons à aller visiter tous les lieux
emblématiques et chers au patrimoine historique et culturel de
Montereau découverts dans cet escape game.**

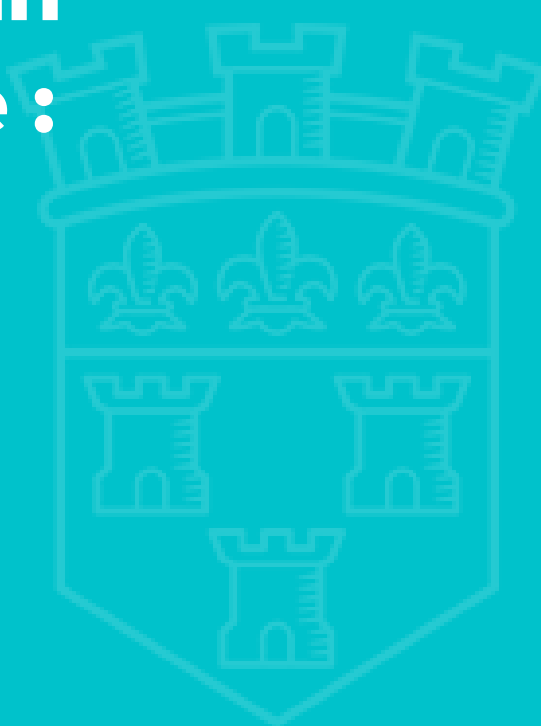
**N'hésitez pas à nous faire un
retour sur votre expérience :**

 Ville de Montereau

 @ville2montereau

 @ville2montereau

 Application Montereau +



Montereau
FAULT-YONNE

www.ville-montereau77.fr

LES SOLUTIONS

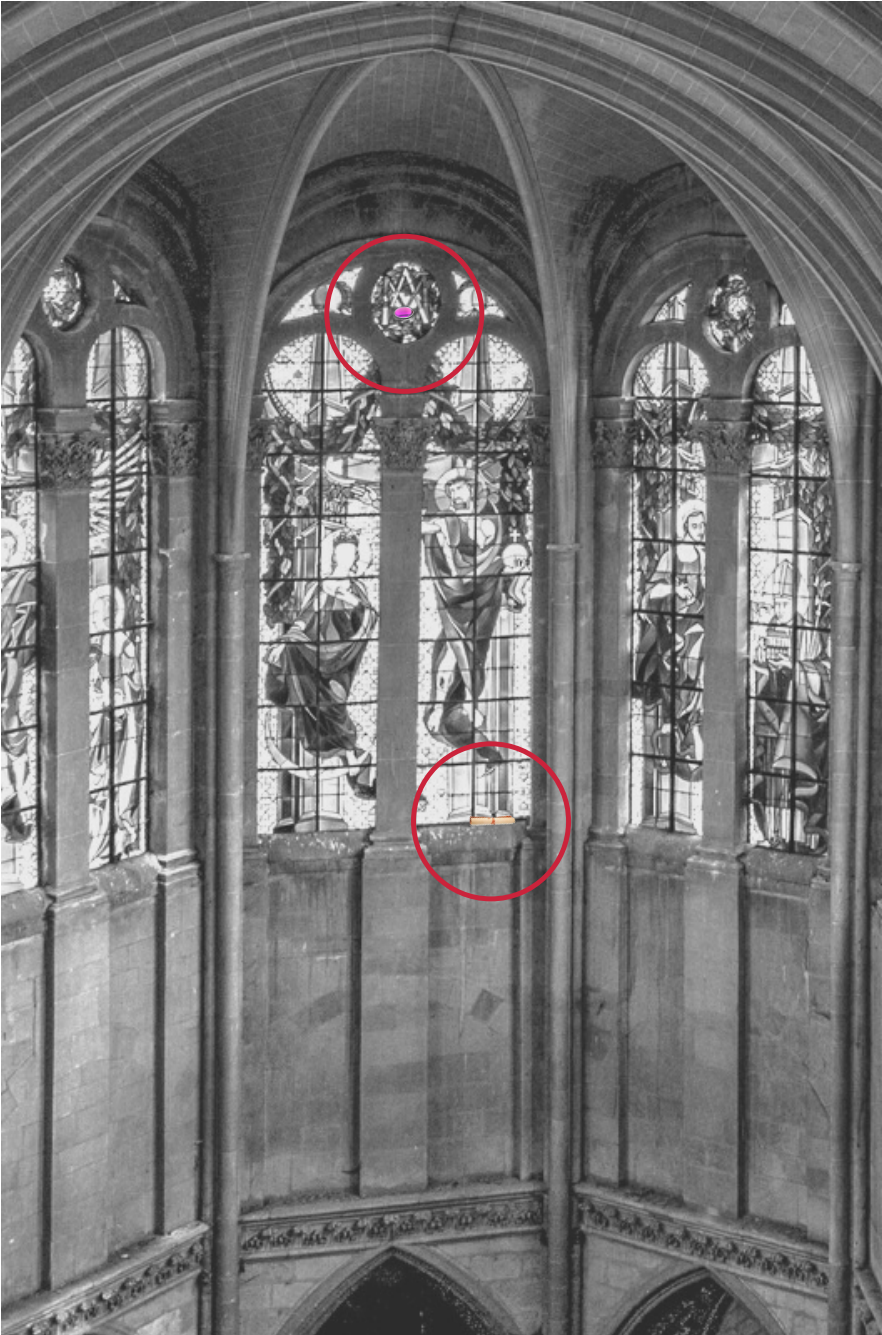
Lieu A

ÉPOQUE MÉDIÉVALE

Lieu B

L'AVENIR

Lieu C

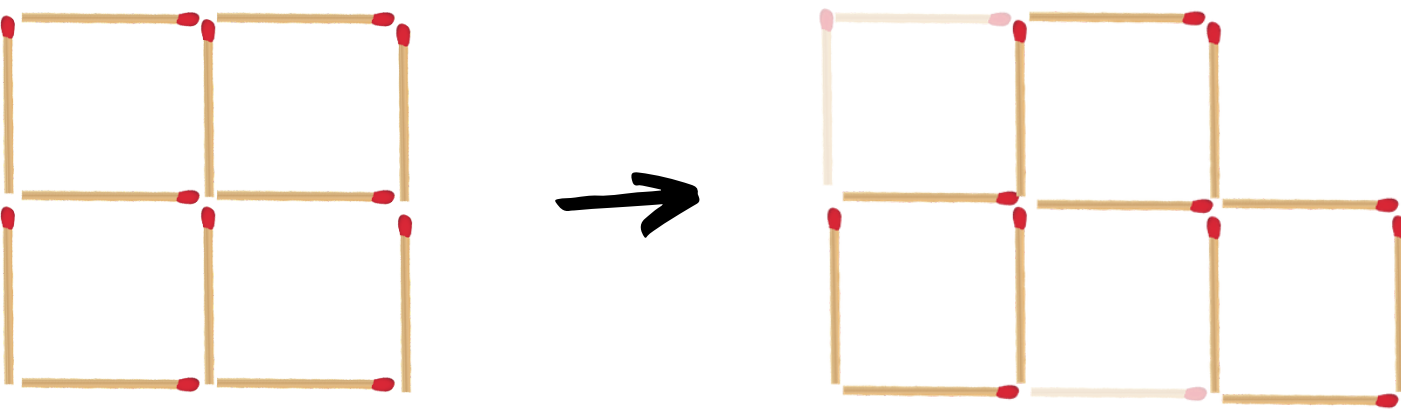


RÉBUS : PONT DE MONTEREAU

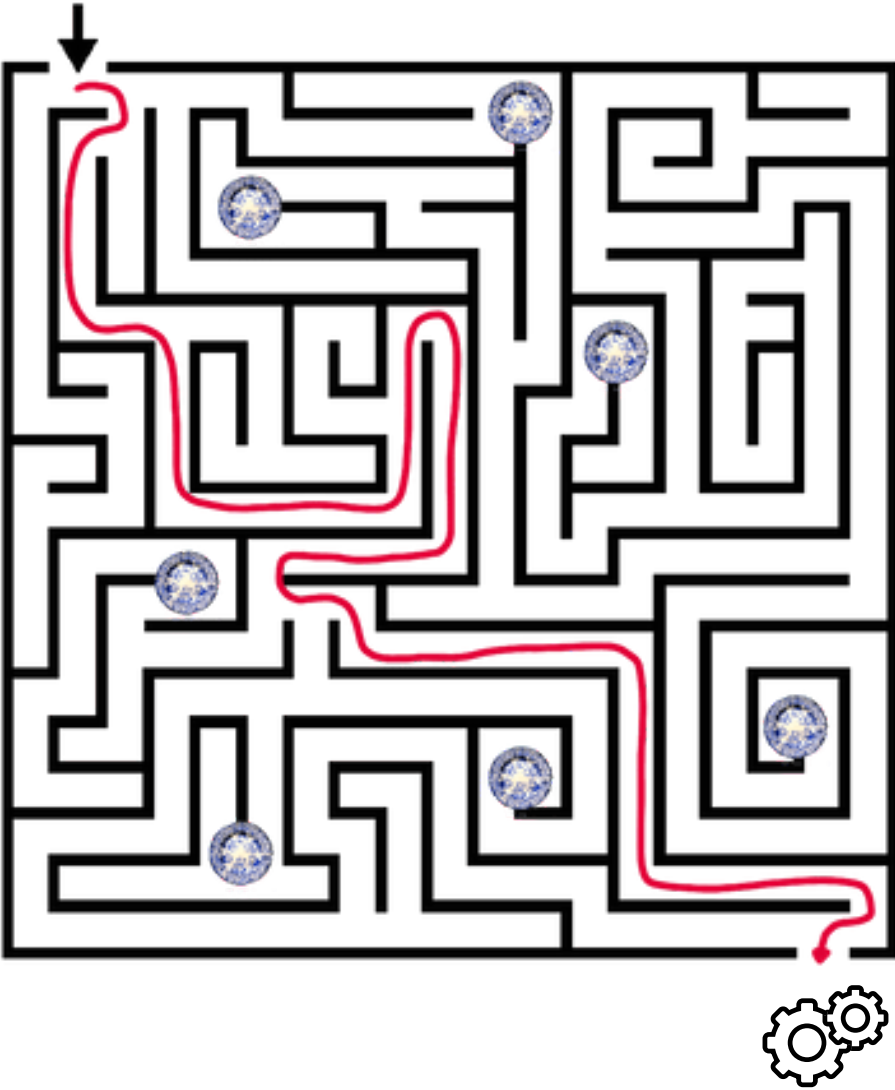
Lieu D

- 1 - **BOULET**
- 2 - BONAPARTE
- 3 - EMPEREUR
- 4 - MONTEREAU
- 5 - VICTOIRE

Lieu E



Lieu F



Lieu H

X F O G F I V
=
CULTURE

Lieu G

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| V | F | Z | B | C | H | E | B | H | E | Q | N |
| O | C | N | B | Z | Y | T | V | G | H | F | F |
| D | P | A | B | E | G | A | N | D | H | Y | T |
| I | H | W | Q | W | S | Z | S | N | N | G | B |
| H | B | F | H | B | C | P | M | A | F | Y | I |
| S | P | A | R | T | N | O | U | V | E | A | U |
| B | H | B | R | H | B | H | R | H | F | L | F |
| H | B | V | H | R | B | R | H | B | R | H | A |
| W | Y | T | Y | A | T | L | G | V | E | H | L |
| T | R | H | C | B | J | P | C | W | O | C | O |
| J | Y | F | A | N | S | J | J | S | I | Y | Z |
| T | N | B | E | Z | S | L | K | Y | G | S | U |

3 TYPES D'ANIMAUX :
LIONS / CERFS / SANGLIERS